ISTITUTO STATALE COMPRENSIVO DI ROTELLA – MONTALTO DELLE MARCHE
Carassai – Castignano – Montalto delle Marche - Rotella
Istituto in Rete Collaborativa con l'Università degli Studi di Macerata e l'Università degli Studi di Urbino "Carlo Bo"
Sede amministrativa: Via della Scuola, 1 - 63068 MONTALTO DELLE MARCHE (AP)
Tel. +39.0736829437 - Fax +39.0736828066
Sede Legale: Via Piane – 63071 ROTELLA (AP) tel. +39.0736374528
Codice Meccanografico: APIC809006 - Codice Fiscale: 80007490446
E-mail: apic809006@istruzione.it; PEC: apic809006@pec.istruzione.it Sito Web: https://iscmontalto.edu.it

APIC809006 - A545198 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0000036 - 04/01/2023 - VI.10 - I

Prot. N <*vedi segnatura*> **Montalto delle Marche,** <*vedi segnatura*>

Agli atti
All'albo online
Al sito web

Relazione di inizio progetto PON FESR Azione 13.1.5 – Avviso pubblico prot.n. 38007 del 27 maggio 2022 "Ambienti didattici innovativi per la scuola dell'infanzia"

CNP: 13.1.5A-FESRPON-MA-2022-35
CUP: H14D22000790006 – Istituto Statale Comprensivo di Rotella – Montalto delle Marche

Premessa

Il progetto del nostro Istituto Scolastico prevede di realizzare degli ambienti didattici innovativi per la scuola dell'infanzia, in linea con quanto espresso dall'avviso pubblico prot. 38007 del 27 maggio 2022 - Azione 13.1.5 - "Ambienti didattici innovativi per la scuola dell'infanzia".
Si intende agire con Affidamento Diretto su MEPA tramite Ordine Diretto di Acquisto inferiore ai 139.000 euro ai sensi dell'art. 36 comma 2 lettera a) del Dlgs 50/2016 e successive mm.ii. in conformità con il D.I. 129/2018 anche in deroga ai sensi dell'art. 55 comma 1 lettera b), alla realizzazione del citato progetto finalizzato alla realizzazione di spazi di apprendimento innovativi per ogni plesso della scuola dell'infanzia dell'Istituto Comprensivo di Rotella per un totale di 5 ambienti didattici innovativi (Scuole dell'infanzia: Carassai, Castignano, Montalto delle Marche, Ripaberarda, Rotella).

Descrizione del progetto – situazione di partenza e priorità

Il progetto che verrà attuato prevede, all'interno del contesto dell'Istituto Comprensivo, di creare ambienti esperienziali dotati di strumenti ottimali per favorire le pratiche più appropriate per l'esplorazione e la scoperta, il gioco, la creatività, la sperimentazione e il benessere dei bambini della scuola dell'infanzia.

Situazione di partenza

Le scuole dell'infanzia hanno una esigua dotazione di strumenti didattici innovativi, hanno a disposizione arredi poco adeguati all'attuazione di attività esperienziali e le attrezzature didattico educative poco corrispondenti ai bisogni educativi dei bambini e delle bambine del nostro tempo.

Firmato digitalmente da LUIGIA ROMAGNI

APIC809006 - A545198 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0000036 - 04/01/2023 - VI.10 - I

Finalità del progetto

La finalità del progetto è quella di introdurre l'innovazione didattica con la creazione, anche nelle scuole dei più piccoli, di ambienti e spazi innovativi, che garantiscano sicurezza, accessibilità, inclusività, flessibilità, nel rispetto dei principi di sostenibilità ambientale, e con arredi e strumentazioni che consentano la riconfigurazione dello spazio sulla base delle attività di volta in volta previste.

Tali ambienti, sia dal punto di vista degli strumenti che degli applicativi in essi inseriti devono:

- essere pensati come amplificatori di apprendimento, non sostitutivi rispetto a quanto normalmente svolto, ma fruibili a livello di integrazione e potenziamento della progettazione didattica del nostro istituto;
- promuovere lo sviluppo delle abilità cognitive, emotive e relazionali delle bambine e dei bambini nei diversi campi di esperienza previsti dalle Indicazioni nazionali per la scuola dell'infanzia e per il primo ciclo di istruzione e in coerenza con le Linee pedagogiche per il sistema integrato zero-sei.

Si evidenzia pertanto la necessità di:

1) Riconfigurare gli spazi con arredi idonei per l'osservazione e attività esperienziali, armadi e carrelli contenitori;

2) Creare spazi esperienziali ed immersivi arricchiti con strumenti didattici innovativi e software appositamente studiati per l'introduzione al coding, alle STEM, per la creatività digitale, il making e il tinkering;

3) Potenziare le attrezzature didattico-educative per lo sviluppo di laboratori creativi, e per lo sviluppo della motricità.

Tali ambienti saranno costituiti da un'aula esperienziale costituita da monitor interattivi (rientrante nella voce schermi digitali interattivi adeguati) montato ad altezza bambino/a all'interno di un mobile che può essere fruito anche come scaffale, e le cui ante protettive per lo schermo, una volta chiuse, si trasformano in una lavagna su cui disegnare ed esprimersi, rendendo lo spazio fruibile in contesti diversi da quelli previsti in origine. A ciò si aggiunge (sempre per ogni ambiente) un tavolo interattivo (rientrante nella voce piani luminosi) attraverso il quale l'insegnante può gestire la classe per gruppi di lavoro, nell'ottica di una didattica collaborativa ed inclusiva.

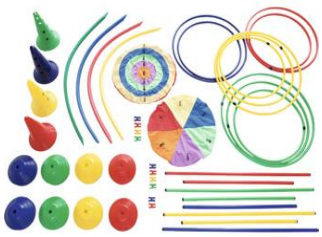
Tali dispositivi, per consentire una didattica efficace, devono essere corredati di applicativi software didatticamente progettati e che garantiscono la didattica esperienziale che l'I.C. vuole condurre, anche con l'ausilio del digitale. La scelta in tal senso è andata su Kidverse, un software di nuova concezione pensato appositamente per la didattica immersiva, in cui il coinvolgimento è dettato dal grado di protagonismo che l'applicativo garantisce.

Un software appositamente pensato per i dispositivi da noi previsti e che si adatta al loro utilizzo, strutturato per ambienti di apprendimento realistici e di fantasia strutturati per la didattica per campi di esperienza. Tali ambienti, navigabili come un mondo virtuale sono studiati dai punti di vista pedagogico-didattico per sviluppare traguardi di competenze, obiettivi e processi cognitivi adatti alla scuola dell'infanzia, tramite azioni didattiche messe a disposizione dagli ambienti stessi e dai percorsi in essi inseriti, strutturati per le fasce 3-4-5 anni. Gli ambienti e i percorsi didattici sono supportati didatticamente tramite schede per l'insegnante che permettono una piena consapevolezza di utilizzo e un proficuo inserimento nella progettazione didattica, oltre che essere caratterizzati da tratti inclusivi e la possibilità di personalizzare la

Firmato digitalmente da LUIGIA ROMAGNI

fruizione in base al percorso di apprendimento concordato dall'istituto. Si prevede l'acquisto in licenza triennale per permettere di inserire con gradualità questa modalità di apprendere con l'uso del digitale sempre più all'interno dell'attività didattica.

Secondo le esigenze dell'Istituto il budget complessivo autorizzato dall'Autorità di Gestione del PON è di **€. 75.000,00** (**settantacinquemila/00**) da suddividere, al netto delle altre voci di costo (Spese gestionali, Pubblicità e Collaudo) nei vari plessi, con le seguenti modalità:

	Articolo	**Q.tà**
	**KIDVERSE LICENZA SCUOLA TRIENNALE** Licenza TRIENNALE (36 mesi) per **TUTTI** i device compatibili della SCUOLA, dei DOCENTI, degli STUDENTI e dei GENITORI, comprensiva della funzione registro elettronico dinamico.	1
	**TABLET LENOVO** M1100+ 33RD GEN ZAAJJ00338877SE 1100.66"" MTK G8800 44GB 112288GB WIIFII ANDROIID 1122.	5
INFANZIA MONTALTO		
	**Tavolo interattivo KIDVERSE** Tavolo interattivo 43" T11L-C 4K | tecnologia capacitiva OS Android11 RAM4GB Storage32GB.	1
	**Tavolo interattivo Wacebo** Tavolo interattivo Wacebo DabliuTouch 43" T11L-C 4K | tecnologia capacitiva | OS Android11 RAM4GB Storage32GB | apps con storie animate e giochi interattivi per avvicinarsi alle materie STEM | H58cm frame colore Green.	1
H055746 	**Vasto set di percorsi** Contenuto: 46 pezzi. 4 semicerchi con 2 basi ciascuno, 4 bastoni da ginnastica da L 120 cm e 4 da L 90 cm, 2 bastoni da ginnastica diametro 80 cm, 4 cerchi da ginnastica da diametro 70 cm e 4 da diametro 60 cm, 4 cerchi da ginnastica, 4 coni (30 cm) con 12 fori, 2 bersagli in velcro e vari elementi di collegamento. Materiale: plastica robusta, schiuma.	1
	**Mouse di programmazione** Il compito è condurre il topo al formaggio. Ci sono descrizioni del corso di varia difficoltà sulle carte azione. Quindi viene impostato il corso e viene presentato il percorso del mouse con le schede di programmazione (= comandi del mouse). Il mouse viene quindi programmato con questi comandi premendo i pulsanti direzionali sul	1

APIC809006 - A545198 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0000036 - 04/01/2023 - VI.10 - I

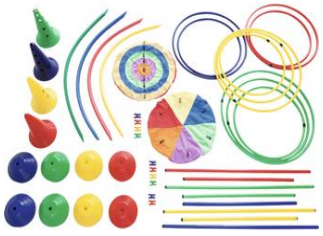
Firmato digitalmente da LUIGIA ROMAGNI

APIC809006 - A545198 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0000036 - 04/01/2023 - VI.10 - I

	retro e inviato. Se si allontana o incontra un ostacolo, il gruppo deve risolvere il problema e riprogrammare il mouse. In questo modo, i bambini imparano ad astrarre rapidamente e facilmente e creare il loro primo codice senza molta tecnologia e del tutto incidentalmente. Contenuti: 22 tessere del labirinto, 16 pezzi della griglia del labirinto, 10 carte azione a doppia faccia, 3 tunnel, 1 mouse robotico, 1 angolo del formaggio.	
HE384804 	**Gioco in scatola "gioco dei pixel"**	1
HE671745 	**Labirinto dei numeri** - (db)	1
H456130 	**Carrello portamateriale** in legno di betulla, con due ripiani intermedi regolabili dotati di bordi protettivi anticaduta e piano superiore con 3 divisori flessibili. Montato su ruote di cui due con fermo di sicurezza. Contenitori in legno esclusi. Dimensioni cm 92,5x38x90h.	1
H057097	**SET di prodotti creativi** - (db) 456130, 509130 e 505130. Con: carta C lay , art. 209 458 (100 fogli in 25 colori; DIN A4, 130 g/m); Fogli pieghevoli, art. 053021 (500 pezzi, 10 x 10 cm, 70 G/m); carta trasparente, art. 072440 (50 fogli in 10 colori, 35 x 50 cm, 42 G/m); 1 rotolo di carta, art. 141332 (L 45 x L 30 cm, 80 G/m); 5 kg di colla art. N. 070602; 5 flaconi vuoti da 100 ml Art. 153633; 12 stick di colla da 20 g Art. 070913; 1 supporto per 16 forbici Art. 070810; 5 forbici appuntite e 5 forbici arrotondate (L 13 cm), Art. n. 068913; 144 matite in 12 colori (l 17,5 cm) in una scatola di legno, art. n. 072055; 8 colori a dita da 750 ml, art. n. 071830; confezione grande di pennelli in setola (60 pezzi; 12pennelli ciascuno nei punti di forza 4, 6, 8, 10, 12), art. n. 072055; art. n. 071830 n. 073046; 12 ciotole per pennelli in 4 colori, art. n. 073570; 2000 cm, H 4,5 cm), art. n. 135559; 1 secchiello per argilla da modellare (3 kg in10 colori), art. n. 077086.	1
INFANZIA CASTIGNANO		
 	**Aula Standard con Panel Touch WACEBO 65" e ARMADIO CON ANTE SCORREVOLI SCRIVIBILI** Pannello touch 65" (con staffa a muro) +Soundbar o casse+ TRASPORTO E MONTAGGIO INCLUSO.	1

Firmato digitalmente da LUIGIA ROMAGNI

APIC809006 - A545198 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0000036 - 04/01/2023 - VI.10 - I

	**Tavolo interattivo Wacebo** Tavolo interattivo Wacebo DabliuTouch 43" T11L-C 4K | tecnologia capacitiva | OS Android11 RAM4GB Storage32GB | apps con storie animate e giochi interattivi per avvicinarsi alle materie STEM | H58cm frame colore Green.	1
H120804 	**Laboratorio delle scienze** - Dimensioni chiuso cm 120x70x170h, aperto cm 276x70x170h.	1
H138766 	**SET DEL MICROCOSMO** - (db)	1
H138778 	**Set magnetismo**, 262 pezzi - comprende: Assortimento di 8 magneti, 100 graffette giganti, 2 barre magnetiche, 6 magneti a ferro di cavallo, 20 sfere magnetiche giganti,2 macchinine magnetiche, 23 magneti giganti, 100 chip magnetici.	1
HE384804 	**Gioco in scatola "gioco dei pixel"**	1
H055746 	**Vasto set di percorsi** - Contenuto: 46 pezzi. 4 semicerchi con 2 basi ciascuno, 4 bastoni da ginnastica da L 120 cm e 4 da L 90 cm, 2 bastoni da ginnastica diametro 80 cm, 4 cerchi da ginnastica da diametro 70 cm e 4 da diametro 60 cm, 4 cerchi da ginnastica, 4 coni (30 cm) con 12 fori, 2 bersagli in velcro e vari elementi di collegamento. Materiale: plastica robusta, schiuma.	1

Firmato digitalmente da LUIGIA ROMAGNI

APIC809006 - A545198 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0000036 - 04/01/2023 - VI.10 - I

4010P 	**ARMADIO** 2 ANTE 3 RIPIANI PIEDI PLASTICA REGOLABILI_x000D_FRONTALE COLORE A SCELTA, STRUTTURA COLORE BIANCO, FONDO STANDARD COL.STRUTTURA, RIPIANI COLORE BIANCO, PIEDINO REGOLABILE 104x46x150	2
INFANZIA RIPABERARDA		
	**Tavolo interattivo KIDVERSE** Tavolo interattivo 43" T11L-C 4K | tecnologia capacitiva OS Android11 RAM4GB Storage32GB	1
H456130 	**Carrello portamateriale** in legno di betulla, con due ripiani intermedi regolabili dotati di bordi protettivi anticaduta e piano superiore con 3 divisori flessibili. Montato su ruote di cui due con fermo di sicurezza. Contenitori in legno esclusi. Dimensioni cm 92,5x38x90h.	1
H057097	**SET di prodotti creativi** - (db) 456130, 509130 e 505130. Con: carta C lay , art. 209 458 (100 fogli in 25 colori; DIN A4, 130 g/m); Fogli pieghevoli, art. 053021 (500 pezzi, 10 x 10cm, 70 G/m); carta trasparente, art. 072440 (50 fogli in 10 colori, 35 x 50cm, 42 G/m); 1 rotolo di carta, art. 141332 (L 45 x L 30 cm, 80 G/m); 5 kg di colla art. N. 070602; 5 flaconi vuoti da 100 ml Art. 153633; 12 stick di colla da 20 g Art. 070913; 1 supporto per 16 forbici Art. 070810; 5 forbici appuntite e 5 forbici arrotondate (L 13 cm), Art. n. 068913; 144 matite in 12 colori (l 17,5 cm) in una scatola di legno, art. n. 072055; 8 colori a dita da750 ml, art. n. 071830; confezione grande di pennelli in setola (60 pezzi; 12pennelli ciascuno nei punti di forza 4, 6, 8, 10, 12), art. n. 072055; art. n.071830 n. 073046; 12 ciotole per pennelli in 4 colori, art. n. 073570; 2000cm, H 4,5 cm), art. n. 135559; 1 secchiello per argilla da modellare (3 kg in 10 colori), art. n. 077086.	1
HW1-S236- A	**Lounge 5 stelle**. Completo di base in legno, 2 gradoni ad angolo per 10/14 posti, telo superiore impermeabile e tende in tessuto di lino per la chiusura temporanea "tana" cm 180x220x175h.	1
H139995 	**Mouse di programmazione** - Il compito è condurre il topo al formaggio. Ci sono descrizioni del corso di varia difficoltà sulle carte azione. Quindi viene impostato il corso e viene presentato il percorso del mouse con le schede di programmazione (= comandi del mouse). Il mouse viene quindi programmato con questi comandi premendo i pulsanti direzionali sul retro e inviato. Se si allontana o incontra un ostacolo, il gruppo deve risolvere il problema e riprogrammare il mouse. In questo modo, i bambini imparano ad astrarre rapidamente e facilmente e creare il loro primo codice senza molta tecnologia e del tutto incidentalmente. Contenuti: 22 tessere del labirinto, 16 pezzi	1

Firmato digitalmente da LUIGIA ROMAGNI

APIC809006 - A545198 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0000036 - 04/01/2023 - VI.10 - I

	della griglia del labirinto, 10 carte azione a doppia faccia, 3 tunnel, 1 mouse robotico, 1 angolo del formaggio.	
HE384804 	**Gioco in scatola "gioco dei pixel"**	2
H055746 	**Vasto set di percorsi** - Contenuto: 46 pezzi. 4 semicerchi con 2 basi ciascuno, 4 bastoni da ginnastica da L 120 cm e 4 da L 90 cm, 2 bastoni da ginnastica diametro 80 cm, 4 cerchi da ginnastica da diametro 70 cm e 4 da diametro 60 cm, 4 cerchi da ginnastica, 4 coni (30 cm) con 12 fori, 2 bersagli in velcro e vari elementi di collegamento. Materiale: plastica robusta, schiuma.	1
INFANZIA CARASSAI		
S003A	**Cucina** completa con vasca, rubinetto e pompa per acqua. Cm 120x45x113h.	1
S1A004	**Chiosco vendita e bar**, con telo superiore, mensola ricevimento e griglia sul top di lavoro cm 133x62x131h.	1
	**Tavolo interattivo KIDVERSE** Tavolo interattivo 43" T11L-C 4K | tecnologia capacitiva OS Android11 RAM4GB Storage32GB.	1
H138766 	SET del microcosmo - (db)	1
157558	**OMBRELLONE -** può essere dispiegato totalmente semplicemente tirando il cavo. Materiale: struttura in alluminio anodizzato con bracci di supporto, tubo centrale Ø 5 cm; copertura in tessuto 100 % poliestere con rivestimento in acrilato su entrambi i lati; meccanismo di chiusura integrato. Il tessuto è realizzato con rivestimento antimicrobico, idrorepellente e resistente alle temperature (-40 °C/ +70 °C). Protezione UV: UPF 80. Dimensioni: ombrello Ø 400cm, altezza totale 285 cm. Peso: 17 kg.	1
115179	**PIEDE PER OMBRELLONI** - può essere riempito di sabbia per avere un buon supporto dell'ombrellone. Materiale: plastica. Una volta riempito, il peso è di circa 70 kg.	1

Firmato digitalmente da LUIGIA ROMAGNI

APIC809006 - A545198 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0000036 - 04/01/2023 - VI.10 - I

HE384804 	**Gioco in scatola "gioco dei pixel"**	1
H055746 	**Vasto set di percorsi** - Contenuto: 46 pezzi. 4 semicerchi con 2 basi ciascuno, 4 bastoni da ginnastica da L 120 cm e 4 da L 90 cm, 2 bastoni da ginnastica diametro 80 cm, 4 cerchi da ginnastica da diametro 70 cm e 4 da diametro 60 cm, 4 cerchi da ginnastica, 4 coni (30 cm) con 12 fori, 2 bersagli in velcro e vari elementi di collegamento. Materiale: plastica robusta, schiuma.	1
INFANZIA ROTELLA		
 	**Aula Standard con Panel Touch WACEBO 65" e ARMADIO CON ANTE SCORREVOLI SCRIVIBILI** Pannello touch 65" (con staffa a muro) + Soundbar o casse + TRASPORTO E MONTAGGIO INCLUSO.	1
H456130 	**Carrello portamateriale** in legno di betulla, con due ripiani intermedi regolabili dotati di bordi protettivi anticaduta e piano superiore con 3 divisori flessibili. Montato su ruote di cui due con fermo di sicurezza. Contenitori in legno esclusi. Dimensioni cm 92,5x38x90h.	1
H057097	**SET di prodotti creativi** - (db) 456130, 509130 e 505130. Co n: carta C lay , art. 209 458 (100 fogli in 25 colori; DIN A4, 130 g/m); Fogli pieghevoli, art. 053021 (500 pezzi, 10 x 10cm, 70 G/m); carta trasparente, art. 072440 (50 fogli in 10 colori, 35 x 50cm, 42 G/m); 1 rotolo di carta, art. 141332 (L 45 x L 30 cm, 80 G/m); 5 kg di colla art. N. 070602; 5 flaconi vuoti da 100 ml Art. 153633; 12 stick di colla da 20 g Art. 070913; 1 supporto per 16 forbici Art. 070810; 5 forbici appuntite e 5 forbici arrotondate (L 13 cm), Art. n. 068913; 144 matite in 12colori (l 17,5 cm) in una scatola di legno, art. n. 072055; 8 colori a dita da 750 ml, art. n. 071830; confezione grande di pennelli in setola (60 pezzi; 12pennelli ciascuno nei punti di forza 4, 6, 8, 10, 12), art. n. 072055; art. n.071830 n. 073046; 12 ciotole per pennelli in 4 colori, art. n. 073570; 2000 cm, H 4,5 cm), art. n. 135559; 1 secchiello per argilla da modellare (3 kg in10 colori), art. n. 077086.	1

Firmato digitalmente da LUIGIA ROMAGNI

APIC809006 - A545198 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0000036 - 04/01/2023 - VI.10 - I

4145L 	**ARMADIO** A GIORNO 2 RIPIANI PIEDI LEGNO REGOLABILI_x000D_STRUTTURA COLORE BIANCO, FONDO STANDARD COL.STRUTTURA, RIPIANI COLORE BIANCO, PIEDI LEGNO REGOLABILI 104x44x108.	2
H356485 	**Sedute morbide** - Ciottolo piccolo. Dimensioni circa cm 50x46x28h.	2
ATP52435	**Parallelepipedo pouf** 60x120x30h verde c27	2
HE384804 	**Gioco in scatola "gioco dei pixel"**	1
H385615 	**Gioco in scatola "Pixel organizzati"**	1
H055746 	**Vasto set di percorsi** - Contenuto: 46 pezzi. 4 semicerchi con 2 basi ciascuno, 4 bastoni da ginnastica da L 120 cm e 4 da L 90 cm, 2 bastoni da ginnastica diametro 80 cm, 4 cerchi da ginnastica da diametro 70 cm e 4 da diametro 60 cm, 4 cerchi da ginnastica, 4 coni (30 cm) con 12 fori, 2 bersagli in velcro e vari elementi di collegamento. Materiale: plastica robusta, schiuma.	1
	**Tavolo interattivo Wacebo**	1

Firmato digitalmente da LUIGIA ROMAGNI

In riferimento alla realizzazione del progetto “Ambienti didattici innovativi per la scuola dell’infanzia”

La sottoscritta Romagni Luigia, nata a Ascoli Piceno il 24/02/1965, ha preso atto:

- *Delle esigenze della scuola e delle strutture esistenti e spazi dove posizionare le attrezzature e arredi contemplati nella presente relazione anche a seguito di sopralluogo presso i plessi dell’Infanzia.*
- *Che la stazione appaltante ha provveduto, a verificare la non presenza di Convenzioni Consip Attive per i prodotti contemplati nella presente relazione;*
- *Che la stazione appaltante ha la possibilità di effettuare acquisto fuori Convenzione evidenziando che il Decreto legge 31.05.2021, n. 77 all’art 55 lettera b) punto 1 cita «… al fine di rispettare le tempistiche e le condizioni poste dal Regolamento (UE) 2021/241 del Parlamento europeo e del Consiglio, del 12 febbraio 2021, le istituzioni scolastiche, qualora non possano far ricorso agli strumenti di cui all'articolo 1, commi 449 e 450, della legge 27 dicembre 2006, n. 296, possono procedere anche in deroga alla citata normativa nel rispetto delle disposizioni del presente titolo».*

Pertanto invita la stazione appaltante Istituto beneficiario del progetto oggetto della presente relazione a procedere con Ordine Diretto di Acquisto delle apparecchiature digitali obbligatoriamente sul sistema MEPA di Consip spa e a procedere ove possibile per gli arredi sullo stesso sistema MEPA di Consip spa.

Montalto delle Marche, 04/01/2023

IL PROGETTISTA

Dott.ssa Luigia Romagni

APIC809006 - A545198 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0000036 - 04/01/2023 - VI.10 - I

Firmato digitalmente da LUIGIA ROMAGNI